

**Centre d'initiation à l'art
pour les 0-6 ans**

ANIMEMO

Une installation de l'illustratrice et graphiste
Camille Debard
Une production mille formes

1- PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Dispositif 2 à 6 ans

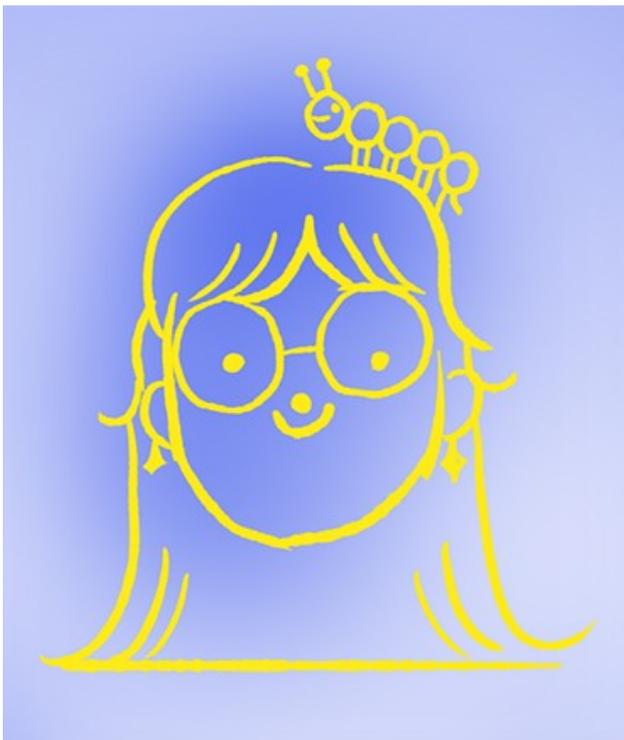
Durée de l'atelier : 45 min

Capacité d'accueil : 20 enfants plus accompagnants

Lieu d'installation : Intérieur

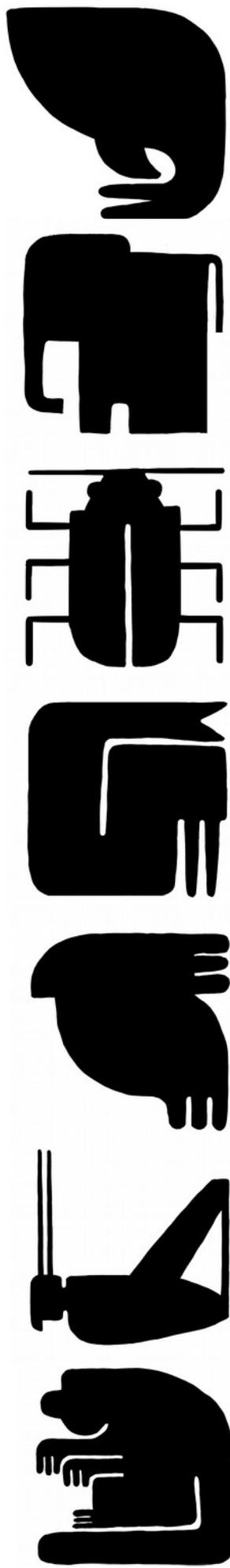
Camille Debard, artiste, est l'auteur d'Animemo, un jeu de memory avec des animaux plus ou moins connus ou reconnaissables, conçus en série limitée . C'est dans une autre version de cette œuvre, une version grand format, que l'artiste propose au public de mille formes de se familiariser avec ce jeu.

2- ÉLÉMENTS BIOGRAPHIQUES DE L'ARTISTE CAMILLE DEBARD



Après une formation en design graphique à Paris, Camille Debard a fait ses bagages pour les Arts Décoratifs de Strasbourg (HEAR), dont elle est sortie diplômée de l'atelier de Didactique visuelle en 2022. Désormais illustratrice et graphiste, ses projets répondent à des objectifs de transmission par l'image. Elle conçoit des outils pédagogiques, mais aussi des dispositifs ludiques ou jeux de société. Elle se plaît à explorer les différentes formes de l'objet livre : encres interactives, sérigraphie, pliages, et autres systèmes un peu magiques du papier !

3- DESCRIPTIF DU DISPOSITIF



Déroulé

« Ces animaux sont les paires d'un jeu de memory. Est ce que tu sais jouer au memory ? »

Si non, expliquer :

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table. Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

Alors, vous pouvez jouer avec la petite version ou la grande.

Camille Debard propose aussi aux enfants de dessiner à l'aide de pochoirs des animaux qu'elle a inventé et même d'en inventer certains en mettant bout à bout des parties d'animaux.

Matériel

- papier 250g noir 21x21 cm
- crayon-craie blanc
- taille crayon
- pochoirs
- deux petits memory
- un grand memory

4- RENSEIGNEMENTS

mille formes
23 rue Fontgiève
63000 Clermont-Ferrand
04.73.42.66.64
milleformes@ville-clermont-ferrand.fr